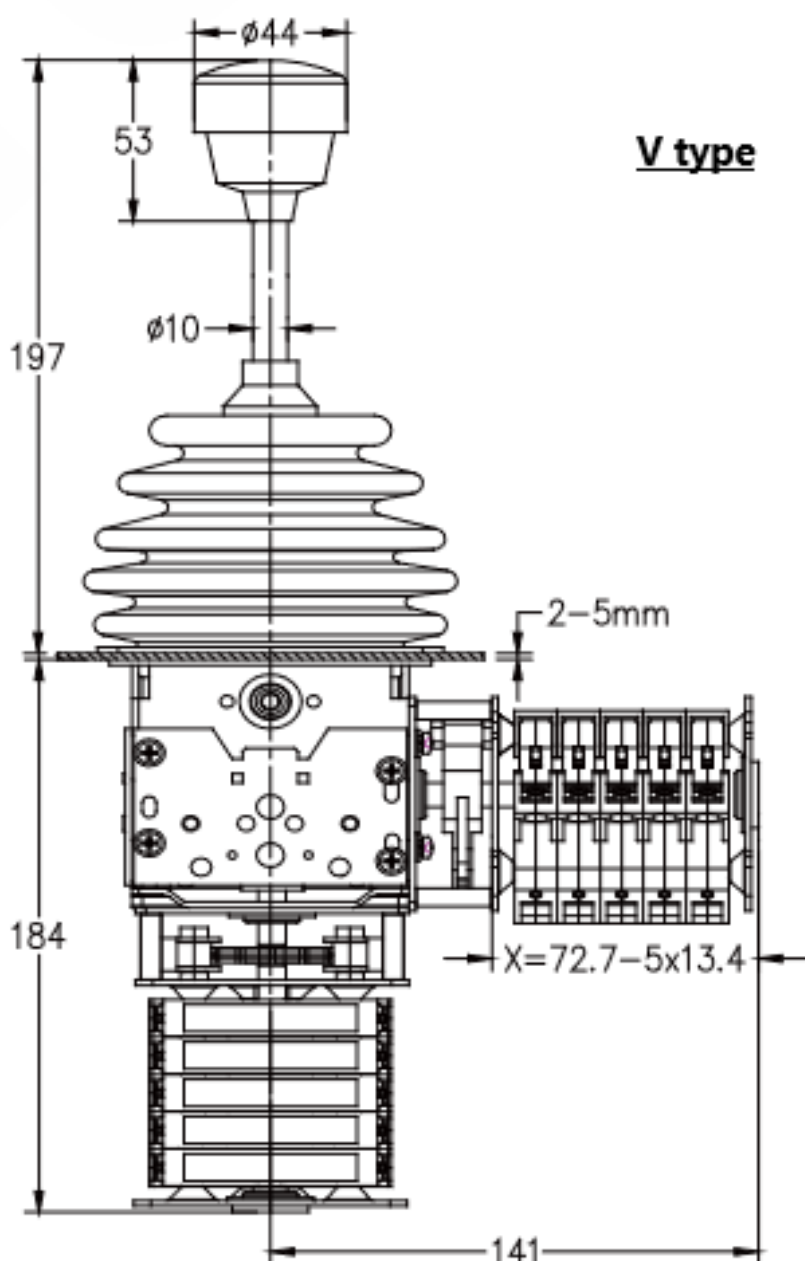


MJ3K

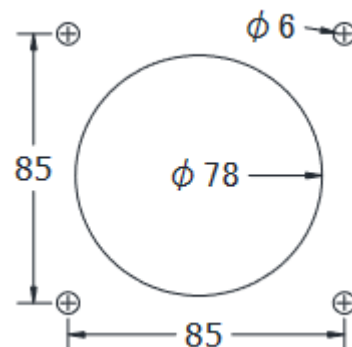
JOYSTICK INDUSTRIEL ROBUSTE

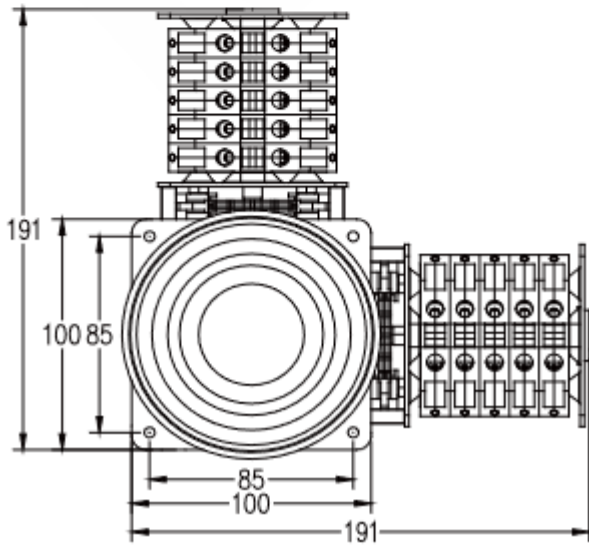
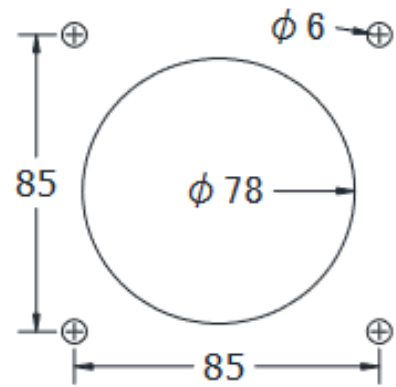
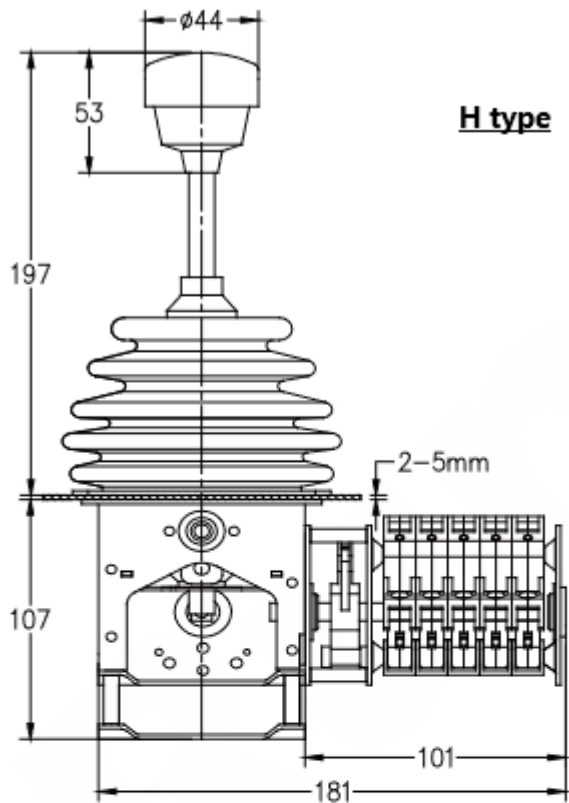
Joystick industriel robuste MJ3K

Les joysticks MJ3K sont des manipulateurs robustes parfaitement adaptés aux applications industrielles. Ils sont principalement utilisés dans les commandes de moteurs hydrauliques ou à fréquence variable telles que les tables rotatives, les grues, les plateformes de travail. Ce joystick est disponible en un, deux ou trois axes. Il peut être équipé de capteurs à effet Hall sans contact, de potentiomètres ou de contacts uniquement.



- Potentiomètres ou capteurs à effet Hall.
- Grand choix de manches.
- 1, 2, ou 3 axes (molette proportionnelle)
- Sorties analogiques et/ou contacts secs.
- Approuvé CE, conforme à la directive RoHS 2011/65/EU, annexe II, y compris (UE) 2015/863.
- Disposition des contacts verticale ou horizontale





Caractéristiques techniques

Caractéristiques environnementales

Température de stockage	-50 ~ +80 °C
Température de service	-40 ~ +80 °C
Étanchéité	IP64
Vibrations	3g, 10 ~ 200 Hz
Chocs	20g, 6 ms, semi-sinusoïdal

Caractéristiques mécaniques

Angle mécanique	Potentiomètre :32 °, capteur à effet Hall:20°
Effort de manœuvre	5 ~ 50 N
Durée de vie (manœuvres)	5 Millions
Précision mécanique	± 0,5 °

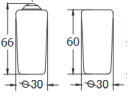
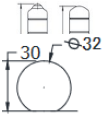
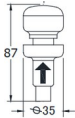
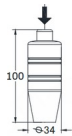
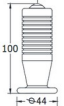



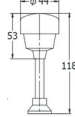

Capteur à effet Hall

Alimentation	5 ±0,5 V DC
Consommation	6,5 mA
Résolution	Infinie
Charge	5 kΩ
Tension au centre (repos)	48 ~ 52 %

Potentiomètres

Résolution	infinie
Résistance (±10%)	5 kΩ ou 10 kΩ (1, 2 et 20 kΩ sur demande)
Angle électrique	±32 °
Tension de sortie (relative)	0 ~ 100 % ou 10 ~ 90 %
Tension relative au centre (repos)	48 ~ 52 %
Tension maximum	32 V DC
Puissance max (25 °C)	0,25 W

Types de manche

Type	Style	Fonctions	Dimensions
MH2		/	Ø 32
MH4		Avec ou sans bouton	Ø 30 / L 84-80
MH5		Uniquement pour un axe avec ressort+verrouillage friction+verrouillage	Ø 35 / L 87
MH6		Uniquement pour un axe avec friction+verrouillage	Ø 34 / L 100
MH7		Avec ou sans bouton	Ø 34/44 / L 95 -100
MH8		/	Ø 40 / L 58
MH10		Multi-Combinaisons Gâchette Homme-mort	Voir documentation MH10
MH15		Bascule Gâchette Homme-mort	Voir documentation MH15
MH39		Soulever pour libérer	Ø 44 / L118
MH80		Avec 2 boutons	Ø 39 / L 65

*** Manche MH5 uniquement pour joystick un axe avec configuration frein et verrouillage ou ressort et verrouillage.**

*** Manche MH6 uniquement pour joystick un axe avec configuration frein et verrouillage.**

Code de commande

No.	Description	Option
1	Série	MJ3K
2	Configuration mécanique	F. Frein à friction S. Ressort L. Frein et verrouillage T: Ressort et verrouillage
3	Grille de guidage	Y. Axe Y / P. Croix (X & Y) / Q. Ronde / S. Carrée
4	Type de montage des contacts	H: Montage horizontal (Standard) V : Montage vertical
5	Niveau de sortie avec Capteurs à effet Hall	H100. Alim. 5V DC, Sortie 0~2,5~5V (pleine échelle)
		H80. Alim. 5V DC, Sortie 0,5~2,5~4,5V
	Niveau de sortie avec Potentiomètres	POT (VALUE). Potentiomètre(s) standard
		CT (VALUE). Avec point milieu
		2410. Alim. 24V DC, Sortie 0~10V
		2410A. Alim. 24V DC, Sortie -10~0~10V
		2410S. Alim. 24V DC, Sortie 10~0~10V
		2405. Alim. 24V DC, Sortie 0~5V
		2405A. Alim. 24V DC, Sortie -5~0~5V
		2405S. Alim. 24V DC, Sortie 5~0~5V
2442. Alim. 24V DC, Sortie 4~12~20mA		
2422. Alim. 24V DC, Sortie 20~4~20mA		
6	Type de capteur	1K, 2K, 5K, 10K, 20K ou H (Capteur à effet Hall)
7	Position des contacts	Cf tableau position des contacts
8	Manche	MH1,MH2,MH4,MH5,MH7,MH8,MH10,MH15,MH39 ou MH80
9	Montage	M5 : 85X85 trou central Ø78

Exemple de configuration : **MJ3K – S – P – V – CT (10K) – 05 (5) – MH2– M5**

MJ3K : Joystick industriel

- **S :** Ressort de rappel
 - **P :** 2 axes avec grille de guidage en croix (X & Y)
 - **V :** Montage contacts vertical
 - **CT (10K) :** Potentiomètres 10 kΩ avec option point milieu
 - **5(5) :** Disposition des contacts
 - **MH2:** Manche de type MH2
 - **M5 :** Montage de type M5



3 crans par direction :

3(1)							
	3	2	1	0	1	2	3
K1				x			
K2	x	x	x				
K3					x	x	x
K4	x	x				x	x
K5	x						x

3(2)							
	3	2	1	0	1	2	3
K1				x			
K2	x	x	x		x	x	x
K3	x	x	x				
K4					x	x	x
K5	x	x				x	x
K6	x						x

3(3)							
	3	2	1	0	1	2	3
K1			x	x			
K2	x	x	x				
K3		x					
K4	x	x					
K5	x						
K6	x						
K7				x	x		
K8					x	x	x
K9					x		
K10						x	x
K11							x
K12							x

3(4)							
	3	2	1	0	1	2	3
K1				x			
K2	x	x	x				
K3					x	x	x
K4			x		x		
K5	x	x				x	x
K6	x						x

3(5)							
	3	2	1	0	1	2	3
K1				x			
K2					x	x	x
K3	x	x	x				
K4	x		x		x		x
K5	x	x					x

3(6)							
	3	2	1	0	1	2	3
K1	x	x	x		x	x	x
K2	x	x	x				
K3			x		x		
K4		x				x	
K5	x						x

3(7)							
	3	2	1	0	1	2	3
K1			x				
K2		x					
K3	x						
K4					x		
K5						x	
K6							x

3(8)							
	3	2	1	0	1	2	3
K1				x			
K2					x		
K3							
K4			x		x		
K5		x				x	
K6	x						x

3(9)							
	3	2	1	0	1	2	3
K1				x			
K2	x	x	x		x	x	x
K3	x	x	x				
K4					x	x	x
K5			x		x		
K6	x					x	
K7	x						x

3(10)							
	3	2	1	0	1	2	3
K1					x	x	x
K2	x	x				x	x
K3	x	x					x

3(11)							
	3	2	1	0	1	2	3
K1				x			
K2	x	x	x				
K3					x	x	x
K4			x		x		
K5	x	x				x	x
K6	x						x
K7	x	x	x		x	x	x

3(12)							
	3	2	1	0	1	2	3
K1				x			
K2	x	x	x		x	x	x
K3	x		x		x	x	x
K4	x	x				x	x

3(13)							
	3	2	1	0	1	2	3
K1				x			
K2					x	x	x
K3	x	x	x				
K4	x					x	x
K5	x	x					
K6							x
K7	x						

3(14)							
	3	2	1	0	1	2	3
K1					x	x	x
K2	x	x	x				
K3			x		x		
K4	x					x	
K5	x						x

3(15)							
	3	2	1	0	1	2	3
K1				x			
K2					x	x	x
K3	x	x	x				
K4					x	x	x
K5	x	x	x				
K6		x	x	x	x	x	x
K7	x	x	x		x	x	x
K8	x						x
K9	x	x				x	x
K10	x						x
K11					x	x	x
K12	x	x	x				

4 crans par direction :

4(1)									
	4	3	2	1	0	1	2	3	4
K1					x				
K2	x	x	x	x					
K3						x	x	x	x
K4	x	x	x				x	x	x
K5	x	x						x	x
K6	x								x

4(2)									
	4	3	2	1	0	1	2	3	4
K1						x			
K2	x	x	x	x			x	x	x
K3	x	x	x	x					
K4						x	x	x	x
K5	x	x	x				x	x	x
K6	x	x						x	x
K7	x								x

4(3)									
	4	3	2	1	0	1	2	3	4
K1						x			
K2							x	x	x
K3	x	x	x	x					

4(4)									
	4	3	2	1	0	1	2	3	4
K1						x			
K2	x	x	x	x			x	x	x
K3							x	x	x
K4	x	x	x	x					

4(5)									
	4	3	2	1	0	1	2	3	4
K1						x			
K2							x	x	x
K3	x	x	x	x					

4(6)									
	4	3	2	1	0	1	2	3	4
K1						x			
K2							x	x	x
K3	x	x	x	x					
K4	x	x	x				x	x	x
K5	x	x						x	x
K6	x								x
K7	x	x	x	x	x				

4(7)									
	4	3	2	1	0	1	2	3	4
K1						x			
K2							x	x	x
K3	x	x	x	x					
K4		x		x			x		
K5	x	x						x	x
K6	x								x

4(8)									
	4	3	2	1	0	1	2	3	4
K1						x	x	x	x
K2			x				x		x
K3	x						x		x
K4	x							x	x

4(10)									
	4	3	2	1	0	1	2	3	4
K1						x			
K2	x	x						x	x
K3	x	x	x				x	x	x
K4	x	x	x	x			x	x	x
K5	x	x	x	x					
K6				x	x	x			
K7						x			
K8	x	x						x	x
K9	x				x				x
K10	x	x	x				x	x	x
K11				x	x	x	x		

4(11)									
	4	3	2	1	0	1	2	3	4
K1						x			
K2							x	x	x
K3	x	x	x	x					
K4						x			
K5	x	x	x				x	x	x
K6	x	x						x	x
K7	x								x

4(12)									
	4	3	2	1	0	1	2	3	4
K1						x			
K2							x	x	x
K3	x	x	x	x					
K4							x	x	x
K5	x	x	x				x	x	x
K6	x	x						x	x
K7	x								x
K8	x	x	x	x			x	x	x

4(13)									
	4	3	2	1	0	1	2	3	4
K1						x			
K2							x		
K3								x	x
K4	x	x	x	x					
K5	x	x	x	x			x	x	x
K6	x	x	x					x	x
K7	x	x							x
K8	x								x
K9	x								
K10									x

4(14)									
	4	3	2	1	0	1	2	3	4
K1						x			
K2							x	x	x
K3	x	x	x	x					
K4	x	x	x	x					
K5							x	x	x
K6	x	x	x	x			x	x	x
K7							x	x	x
K8	x	x	x	x					x
K9						x			
K10	x	x	x				x	x	x
K11				x	x	x	x		
K12	x								x
K13	x	x	x				x	x	x
K14	x	x	x	x			x	x	x
K15							x	x	x
K16	x	x	x	x					
K17							x		

4(15)									
	4	3	2	1	0	1	2	3	4
K1						x			
K2							x	x	x
K3							x	x	x
K4	x	x							
K5						x			
K6	x	x					x	x	x
K7	x							x	x
K8	x								x
K9	x	x	x				x	x	x
K10	x	x	x	x					x
K11							x	x	x
K12							x		
K13	x	x	x	x	x				
K14							x		

4(19)									
	4	3	2	1	0	1	2	3	4
K1						x			
K2							x	x	x
K3	x	x	x	x					
K4	x	x	x	x			x	x	x
K5	x	x	x	x					
K6							x	x	x
K7							x	x	
K8								x	x
K9	x	x	x	x					
K10							x		
K11	x	x	x	x			x	x	x
K12	x	x	x	x					
K13							x	x	x
K14	x	x	x					x	x
K15	x	x						x	x
K16	x								x

4(20)									
	4	3	2	1	0	1	2	3	4
K1						x			
K2	x	x	x	x					
K3							x	x	x
K4	x	x	x	x			x	x	x
K5							x	x	x
K6	x	x	x	x					
K7							x		
K8	x	x	x					x	x
K9	x	x							x
K10	x								x
K11	x	x	x	x			x	x	x
K12	x	x	x	x			x	x	x

5 crans par direction :

5(1)		5(2)		5(3)	
	5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5		5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5		5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5
K1					
K2	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K3					x x x x x
K4	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K5	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K6	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K7	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K8	x x x x x	x x x x x			x x x x x

5(4)		5(5)		5(6)	
	5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5		5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5		5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5
K1					
K2					
K3	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K4	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K5	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K6	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K7	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K8	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K9	x x x x x	x x x x x			x x x x x

5(7)		5(8)		5(9)	
	5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5		5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5		5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5
K1					
K2					
K3					
K4					
K5	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K6	x x x x x	x x x x x			x x x x x

5(10)		5(11)		5(12)	
	5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5		5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5		5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5
K1					
K2	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K3	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K4	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K5	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K6	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K7	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K8	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K9	x x x x x	x x x x x			x x x x x

5(13)		5(14)		5(15)	
	5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5		5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5		5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5
K1					
K2					
K3	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K4	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K5	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K6	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K7	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K8	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K9	x x x x x	x x x x x			x x x x x

5(16)		5(17)		5(18)	
	5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5		5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5		5 4 3 2 1 0 1 2 3 4 5
K1					
K2					
K3	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K4	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K5	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K6	x x x x x	x x x x x			x x x x x
K7	x x x x x	x x x x x			x x x x x

